

IMPRESSION 3D



Programme

1. Présentation générale
2. Acteurs
3. Secteurs/Marché
4. Secteurs/Marché
5. Technologies/Matériaux
6. De la conception à l'impression...
7. Démonstration (dépôt de matière)
8. Applications pratiques
 1. Concevoir une pièce à imprimer
 2. Réaliser la préparation avant impression
 3. Imprimer une pièce sur une imprimante 3D à fil (Dagoma)



ORDATEL
INSTITUT

